



## Online-Seminar

### Leitung

Michael Wengler, ANL

### Referenten

Monika Kopp, GUC GmbH  
Andreas Zacher, GUC GmbH

### Kosten

Teilnehmerbeitrag: 50 €

Bitte beachten Sie unsere Kostenregelung:  
[www.anl.bayern.de/veranstaltungen/kostenregelung/langfassung/index.htm](http://www.anl.bayern.de/veranstaltungen/kostenregelung/langfassung/index.htm)

### Veranstalter

Bayerische Akademie für Naturschutz  
und Landschaftspflege (ANL)  
Seethalerstraße 6  
83410 Laufen  
Telefon +49 8682 8963-0  
Telefax +49 8682 8963-17  
[www.anl.bayern.de](http://www.anl.bayern.de)

### Anmeldung

Ihre Anmeldung erbitten wir schriftlich  
per E-Mail, Fax oder Post.  
[anmeldung@anl.bayern.de](mailto:anmeldung@anl.bayern.de)

### Titelbild

Screenshot aus der Software FIN-View / M. Krause



Dieser Lehrgang ist die Fortsetzung des Einsteigerkurses; die Teilnahme daran bzw. das intensive Arbeiten mit FIS-Natur wird vorausgesetzt.

FIS-Natur bezeichnet das gesamte Fachinformationssystem Naturschutz, also eine Vielzahl von Programmen und Verfahrensabläufen.

In den Kursen wird vorrangig die Software FIN-View (die zentrale Facharbeitsplatzsoftware von FIS-Natur) geschult, verbunden mit allgemeinen Fragestellungen zu den Arbeitsabläufen in FIS-Natur.

#### HINWEIS

Für die Nutzung von FIN-View benötigen Sie einen entsprechenden Zugang. Falls Sie diesen noch nicht haben, können Sie den gern bei der Firma GUC GmbH München unter [www.guc.de](http://www.guc.de) erwerben.

*Es gibt für anerkannte Naturschutzvereine in Bayern eine äußerst günstige und vor allem angepasste Verbandsversion.*

## Dienstag, 28. November 2023

10:00 Uhr

### Begrüßung

Monika Kopp, GUC GmbH

Andreas Zacher, GUC GmbH

### 1. Umgang mit Sachdaten

Datenstruktur und Feldinhalte von Themen ermitteln

Themen nach Feldinhalten einfärben

Legende aufrufen

Themen beschriften

Weitere Orientierungsthemen einrichten

Themen mit komplexen Sachdatenstrukturen

### 2. Inhalte ausgeben und laden

Ausgabe von Fensterinhalten

Themen im Shape-Format exportieren

Themen im Shape-Format laden

Verbindungen

12:00 - 14:00 Uhr Mittagspause

### 3. Objekte digitalisieren

Eigenes Thema anlegen

Geometrie von Objekt erzeugen

Sachdaten zu Objekt eingeben

Objekt speichern

### 4. Objekte bearbeiten

Bestehende Fläche erweitern

Bestehende Fläche reduzieren

Fläche teilen

Flächen verschmelzen

### 5. Objekte an bestehende Strukturen anpassen:

Objekt erzeugen durch Kopieren

Andocken an Stützpunkte

Anpassen an bestehende Flächen

### 6. Buffern von Objekten:

Erzeugen von Kreisen, Flächenbändern

Erzeugen von Korridoren

### 7. Auswertung der Arten-DB während der Digitalisierung (optional)

16:00 Uhr

Ende der Veranstaltung