

Online-Seminar

Leitung

Michael Wengler, ANL

Referenten

Monika Kopp, GUC GmbH

Andreas Zacher, GUC GmbH

Kosten

Teilnehmerbeitrag: 100 € – keine
Kostenbefreiung möglich!

Bitte beachten Sie unsere Kostenregelung:
[www.anl.bayern.de/veranstaltungen/kostenregelung/
langfassung/index.htm](http://www.anl.bayern.de/veranstaltungen/kostenregelung/langfassung/index.htm)

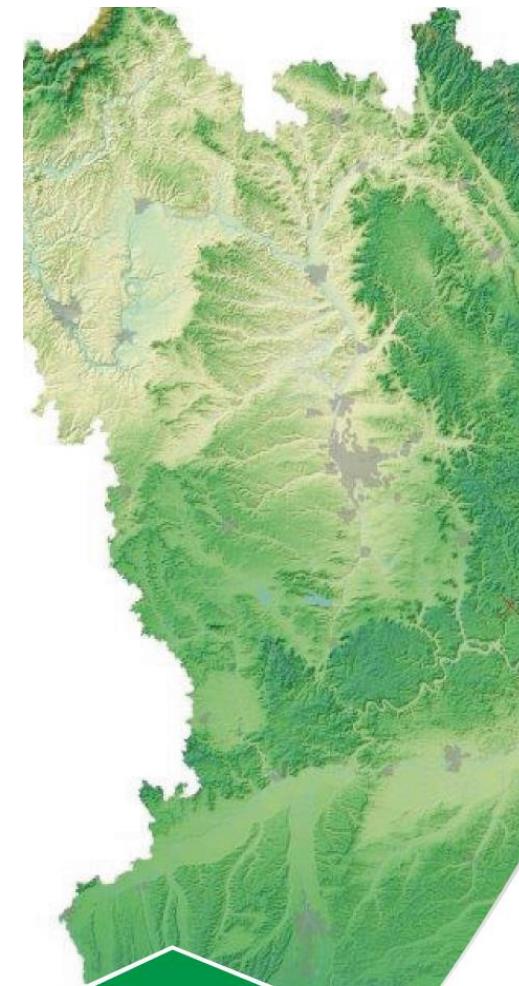
Anmeldung

Melden Sie sich bitte zu dieser Veranstaltung
unter folgendem Link an:

<https://eveeno.com/902641737>

Titelbild

Screenshot aus der Software FIN-View /
M. Krause



FIN-View
und FIS-Natur:
Fortsetzung

89/26



24. Februar 2026
Online-Seminar

Veranstalter

Bayerische Akademie für Naturschutz
und Landschaftspflege (ANL)

Seethalerstraße 6

83410 Laufen

Telefon +49 8682 8963-0

www.anl.bayern.de

Dieser Lehrgang ist die Fortsetzung des Einsteiger-kurses; die Teilnahme daran bzw. das intensive Arbeiten mit FIS-Natur wird vorausgesetzt.

FIS-Natur bezeichnet das gesamte Fachinformations-system Naturschutz, also eine Vielzahl von Programmen und Verfahrensabläufen.

In den Kursen wird vorrangig die Software FIN-View (die zentrale Facharbeitsplatzsoftware von FIS-Natur) geschult, verbunden mit allgemeinen Fragestellungen zu den Arbeitsabläufen in FIS-Natur.

INFO!

Weder ÖFK-Eingabe noch FIN-Web-Funktionen werden in diesem Kurs behandelt!

HINWEIS

Für die Nutzung von FIN-View benötigen Sie einen entsprechenden Zugang. Falls Sie diesen noch nicht haben, können Sie den gern bei der Firma GUC GmbH München unter www.guc.de erwerben.

Es gibt für anerkannte Naturschutzvereine in Bayern eine äußerst günstige und vor allem angepasste Verbandsversion.

Dienstag, 24. Februar 2026

10:00 Uhr

Begrüßung

Monika Kopp, GUC GmbH

Andreas Zacher, GUC GmbH

1. Umgang mit Sachdaten

Datenstruktur und Feldinhalte von Themen ermitteln
Themen nach Feldinhalten einfärben
Legende aufrufen
Themen beschriften
Weitere Orientierungsthemen einrichten
Themen mit komplexen Sachdatenstrukturen

2. Inhalte ausgeben und laden

Ausgabe von Fensterinhalten
Themen im Shape-Format exportieren
Themen im Shape-Format laden
Verbindungen

12:00 - 14:00 Uhr Mittagspause

3. Objekte digitalisieren

Eigenes Thema anlegen
Geometrie von Objekt erzeugen
Sachdaten zu Objekt eingeben
Objekt speichern

4. Objekte bearbeiten

Bestehende Fläche erweitern
Bestehende Fläche reduzieren
Fläche teilen
Flächen verschmelzen

5. Objekte an bestehende Strukturen anpassen:

Objekt erzeugen durch Kopieren
Andocken an Stützpunkte
Anpassen an bestehende Flächen

6. Buffern von Objekten:

Erzeugen von Kreisen, Flächenbändern
Erzeugen von Korridoren

7. Auswertung der Arten-DB während der Digitalisierung (optional)

16:00 Uhr

Ende der Veranstaltung