

Online-Seminar

Leitung

Michael Wengler, ANL

Referenten

Monika Kopp, GUC GmbH

Andreas Zacher, GUC GmbH

Kosten

Teilnehmerbeitrag: 100 € – keine
Kostenbefreiung möglich!

Bitte beachten Sie unsere Kostenregelung:
[www.anl.bayern.de/veranstaltungen/kostenregelung/
langfassung/index.htm](http://www.anl.bayern.de/veranstaltungen/kostenregelung/langfassung/index.htm)

Anmeldung

Melden Sie sich bitte zu dieser Veranstaltung
unter folgendem Link an:

<https://eveeno.com/653299476>

Titelbild

Screenshot aus der Software FIN-View /
M. Krause



FIN-View
und FIS-Natur:
Fortsetzung

102/25

ANL

09. Dezember 2025
Online-Seminar

Veranstalter

Bayerische Akademie für Naturschutz
und Landschaftspflege (ANL)

Seethalerstraße 6

83410 Laufen

Telefon +49 8682 8963-0

www.anl.bayern.de

Dieser Lehrgang ist die Fortsetzung des Einsteigerkurses; die Teilnahme daran bzw. das intensive Arbeiten mit FIS-Natur wird vorausgesetzt.

FIS-Natur bezeichnet das gesamte Fachinformationsystem Naturschutz, also eine Vielzahl von Programmen und Verfahrensabläufen.

In den Kursen wird vorrangig die Software FIN-View (die zentrale Facharbeitsplatzsoftware von FIS-Natur) geschult, verbunden mit allgemeinen Fragestellungen zu den Arbeitsabläufen in FIS-Natur.

INFO!

Weder ÖFK-Eingabe noch FIN-Web-Funktionen werden in diesem Kurs behandelt!

HINWEIS

Für die Nutzung von FIN-View benötigen Sie einen entsprechenden Zugang. Falls Sie diesen noch nicht haben, können Sie den gern bei der Firma GUC GmbH München unter www.guc.de erwerben.

Es gibt für anerkannte Naturschutzvereine in Bayern eine äußerst günstige und vor allem angepasste Verbandsversion.

Dienstag, 9. Dezember 2025

10:00 Uhr

Begrüßung

Monika Kopp, GUC GmbH

Andreas Zacher, GUC GmbH

1. Umgang mit Sachdaten

- Datenstruktur und Feldinhalte von Themen ermitteln
- Themen nach Feldinhalten einfärben
- Legende aufrufen
- Themen beschriften
- Weitere Orientierungsthemen einrichten
- Themen mit komplexen Sachdatenstrukturen

2. Inhalte ausgeben und laden

- Ausgabe von Fensterinhalten
- Themen im Shape-Format exportieren
- Themen im Shape-Format laden
- Verbindungen

12:00 - 14:00 Uhr Mittagspause

3. Objekte digitalisieren

- Eigenes Thema anlegen
- Geometrie von Objekt erzeugen
- Sachdaten zu Objekt eingeben
- Objekt speichern

4. Objekte bearbeiten

- Bestehende Fläche erweitern
- Bestehende Fläche reduzieren
- Fläche teilen
- Flächen verschmelzen

5. Objekte an bestehende Strukturen anpassen:

- Objekt erzeugen durch Kopieren
- Andocken an Stützpunkte
- Anpassen an bestehende Flächen

6. Buffern von Objekten:

- Erzeugen von Kreisen, Flächenbändern
- Erzeugen von Korridoren

7. Auswertung der Arten-DB während der Digitalisierung (optional)

16:00 Uhr

Ende der Veranstaltung